

Задание

Дизайн персонажей

Категория Школьники

1. Введение

Персонаж – основа любого художественного произведения. Умение создать достоверную и запоминающуюся психологическую основу персонажа, а затем представить его зрителю при помощи выразительных средств, предоставляемых каким-либо конкретным жанром искусства – это главное, что отличает настоящего Художника.

2. Задание

Разработать персонаж, который должен быть визуально ориентирован на детей возрастом от 10 до 16 лет с целью привлечения их внимания к среднему профессиональному образованию

1 этап – разработать мужской персонаж.

1 этап – разработать женский персонаж.

Персонаж должен быть четко определен в соответствии с категорией навыков, которые он представляет и должен включать в себя два или более элементов, представляющих профессию (одежда, аксессуары, инструменты, изделия, окружающая обстановка). Выбранная профессия выбирается из списка компетенций чемпионата Абилимпикс.

Каждый участник может свободно выбирать любой из категории навыков.

Рисунок будет выполнен в графическом редакторе.

3. Выделенное время:

3 часа

4. Требования:

- Участники должны создать один персонаж (мужской или женский)

Для персонажа участники будут выполнять следующие действия: рисунок должен быть выполнен в цвете, доведен до конца. Персонаж должен быть представлен целиком (с головы до ног) в статическом положении или в движении.

К персонажу должны быть предложены эскизы (персонаж в других позах).

- Персонаж должен иметь не менее 2-х атрибутов, являющихся неотъемлемой частью профессии
- Рисунок должен иметь простой сопроводительный текст 20 – 40 слов, описывающий основную идею создания персонажа и его краткую историю.
- Участники не могут одалживать или занимать какой-либо инструмент на время соревнований
- Готовую работу сохранить в любом из следующих форматов: jpg, png, pdf, сопроводительный текст в текстовом редакторе Word. Имя файла – фамилия участника
- Участники должны уведомить жюри, когда они закончили работу.

Критерии оценки

П/п	Критерий	Оценка
1	Проработка персонажа и его деталей	40
2	Креативность персонажа	25
3	Практичность готового продукта для профорientации	20
4	Описание и идея персонажа	15
Итого		100

Инфраструктурный лист

№ п/п	Название	Описание	Кол-во на 1 человека	Кол-во на 10 участников
1	Листы	A4	20 шт.	200 шт.
2	Флеш накопитель USB	4 GB	1 шт.	10 шт.
3	Персональный компьютер	Тип ЦП: QuadCore Intel Core i5-4570, 3600 MHz (36 x 100) Системная плата: MSIZ87-G41 PCMate Системная память: 16 ГБ (DDR3-1600 DDR3 SDRAM) Видеоадаптер: AMD Radeon R9 270 (2 ГБ) Дисковый накопитель: ST1000DM003-1ER162	1 шт.	10 шт.

		(1 ТБ, 7200 RPM, SATA-III) Операционная система: Microsoft Windows 8.1 Enterprise		
4	Монитор	Samsung SyncMaster S24D300 [24" LCD] (HLNF501087)	1 шт.	10 шт.
5	Клавиатура		1 шт.	10 шт.
6	Мышь		1 шт.	10 шт.
7	Графический планшет	Формат А4 и более, с чувствительностью к силе нажатия и углу наклона пера	1 шт.	10 шт.
8	Программное обеспечение, Adobe Photoshop CC, Adobe Illustrator CC			
9	Принадлежности для рисования	Набор цветных и чёрно-белых карандашей, ластик, маркер	1 комплект	10 комплектов
10	Компьютерный стол		1 шт.	10 шт.
11	Офисный стул		1 шт.	10 шт.
12	Электрические розетки		2 шт. (необходимая мощность на рабочее место 900 ватт)	20 шт. (3.6 квт)